

Skarpa uppdrag



Liseberg har funnits sedan 1923 och är en nöjespark för alla. Här väntar äventyr, musik, god mat och vackra trädgårdar under tre säsonger – sommar, halloween och jul. Liseberg arbetar alltid med att utveckla nöjesparken och nu behöver vi din hjälp med att ta fram nya spännande teman och upplevelser. Eftersom vi är rädda om vår miljö är det viktigt att vi hela tiden tänker hållbarhet.

Tips på frågor att diskutera i klassrummet

Vad tycker du är roligast i en nöjespark?

Hur är en bra åkattraktion?

Vad betyder det att något är hållbart?

Vad tycker du är viktigt att ha i en nöjespark?

Uppdrag F-3

I en nöjespark finns det många olika saker man kan göra. En av nöjesparkernas viktigaste delar är ju självklart karusellerna.

Vi vill att du skapar en karusell/åkattraktion som du skulle vilja prova på Liseberg.

Uppdrag 4-6

När man skapar en ny åkattraktion eller ett nytt område i en nöjespark så brukar man utgå ifrån ett tema, att allt hänger ihop kring ett ämne.

Nu behöver vi din hjälp med att skapa ett område på Liseberg som har ett nytt eget tema med tillhörande upplevelser.

Uppdrag 7–9

Liseberg har tre hektar mark att bygga på i anslutning till den befintliga nöjesparken. Den här marken vill vi självklart utnyttja för att kunna skapa en ännu bättre park.

Vi vill att du designar ett nytt område i nöjesparken, eller en helt ny aktivitet som kompletterar Liseberg, med allt som behövs för att det ska fungera.

Läs mer på
www.liseberg.se